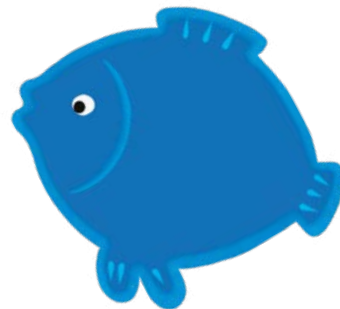


autor: Stefan Kotecki
ilustracje: Marzka Dobrowolska
Gra dla 2-4 graczy od 2. roku życia

Pierwsza gra

Zwierzątka



Elementy gry

- 5 zwierzątek
- 20 figur (po 4 w każdym kolorze)
- woreczek

Zanim rozpoczniesz grę, pokaż dziecku jej elementy. Nazwij zwierzęta, figury oraz ich kolory. Niech dziecko podotyka każdej figury, by oswoić się z jej kształtem.

Przygotowanie gry

1. Wypchnij wszystkie figury ze zwierzątek i umieść je w woreczku.
2. Każdy gracz wybiera 1 zwierzątko i kładzie je przed sobą (w grze 2-osobowej każdy wybiera 2 zwierzątka).
3. Niewybrane zwierzątka potóż na środku stołu (są neutralne). Niezależnie od liczby graczy wszystkie zwierzątka zawsze biorą udział w grze.



Przebieg gry

Najmłodszy gracz zaczyna i losuje z woreczka 1 figurę.

Jaki kolor ma wylosowana figura?

Znajdź zwierzątko w tym kolorze i umieść figurę w pasującym miejscu.

Teraz podaj woreczek graczowi po twojej lewej stronie. Kolejny gracz losuje figurę i dopasowuje ją do zwierzątka na stole.

W swojej turze możesz dotykać różnych figur w woreczku, ale nie możesz do niego zaglądać.

W trakcie gry starasz się odnaleźć figury pasujące do twojego zwierzątka, ale możesz też niechcący pomóc innemu graczowi albo uzupełnić neutralne zwierzątko. Pamiętajcie o magicznych słowach „proszę” i „dziękuję”.

Przykład: Alek wylosował z woreczka trójkąt w czerwonym kolorze. Czerwony kolor pasuje do biedronki Zosi. Alek dopasowuje trójkąt do odpowiedniego miejsca biedronki.

— Proszę bardzo – mówi.

— Dziękuję – odpowiada Zosia.

Teraz do gry przystępuje kolejny gracz.



Koniec gry

Gra kończy się natychmiast, gdy zwierzątko któregoś gracza będzie mieć wszystkie 4 figury. Gracz, do którego należy to zwierzątko, wygrywa grę.

Gdy zwierzątko neutralne będzie mieć wszystkie figury, gra trwa dalej.



Poznaj drugą grę z serii



Zapraszamy na naszą stronę krainaplanszowek.pl, aby pobrać dodatkowe materiały:

- Artykuł „Dlaczego warto grać w gry planszowe z małymi dziećmi”.
- Poradnik „Jak wykorzystać **pierwsze gry** w zabawach z dziećmi”.
- Zasady gry „Owocowa uczta”, które łączą elementy gier „Mniam!” oraz „Zwierzątek”.

EGMONT.pl



krainaplanszowek.pl



/KrainaPlanszowek

EGMONT Polska Sp. z o.o.
ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa
WydawnictwoEgmont.pl
© 2020 Egmont Polska Sp. z o.o.

Wydawca: Tomasz Kołodziejczak
Redakcja: Patryk Blok
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk
DTP: Cezary Szulc

Gry polecają:



MUZO.FM



W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt: gryplanszowe@egmont.pl