

TREXO

KÓŁKO I KRZYŻYK W NOWYM WYMIARZE

Gra dla 2 graczy w wieku od 7 lat

Elementy gry

- Plansza do gry
- 60 płytek z symbolami X i O.



Jak grać?

Wylosujcie, kto będzie grał X, a kto O.

Grający X rozpoczyna rozgrywkę, umieszczając płytkę na dowolnych dwóch polach planszy. Następnie drugi gracz robi to samo.

W ten sposób gracze naprzemiennie zagrywają płytki, po jednej na rundę.

Raz położona płytka nie może być przemieszczana ani usunięta.

Kto wygrywa?

Wygra gracz, który jako pierwszy ułoży w jednej linii **co najmniej pięć swoich symboli** jeden obok drugiego. Symbole mogą być ułożone pionowo, poziomo albo na ukos. Nie ma znaczenia, na którym są poziomie, istotny jest widok z góry. Liczą się tylko widoczne symbole (niezakryte).

Jeśli zabraknie płytek albo nie można wyłożyć na planszę nowej płytki, to partia kończy się remisem.

Jak kłaść płytki?

Płytki można układać bezpośrednio na planszy albo na innych płytkach bez ograniczeń co do liczby poziomów. Należy przestrzegać poniższych zasad:

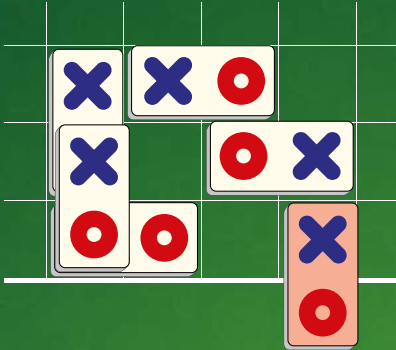
- Płytki układa się pionowo albo poziomo tak, by zakrywały dokładnie **2 pola planszy** (nie wolno na ukos).
- Płytką układaną na górze **musi leżeć na dwóch różnych** płytkach.
- Płytką układaną na górze **musi leżeć płasko** (czyli dwie płytki poniżej muszą być na tym samym poziomie).
- Nowa płytka **nie musi sąsiadować** z płytkami położonymi wcześniej.
- Płytką **nie może wystawać** poza planszę.

Pozostałe reguły

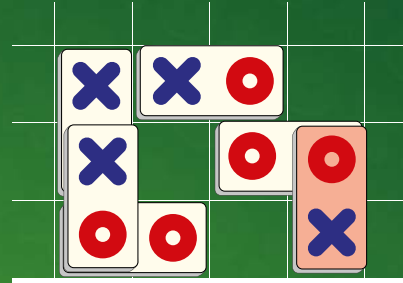
- Nie wolno pasować. Jeśli tylko gracz ma taką możliwość, musi położyć płytkę.
- Jeśli gracz położy płytkę tak, że ułoży linię z pięcioma symbolami obydwu graczy, to wygrywa przeciwnik.

Przykłady

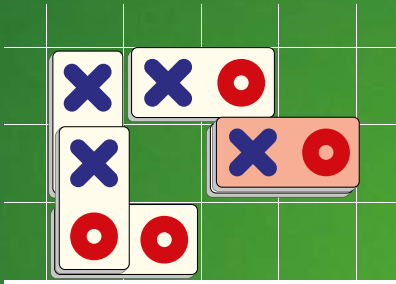
Rysunek 1: Źle! Cała płytkę musi być na planszy.



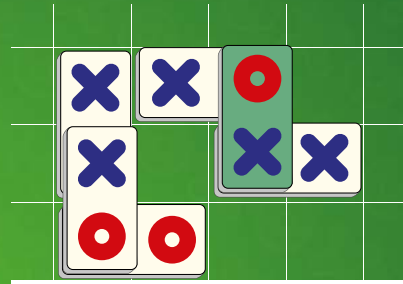
Rysunek 2: Źle! Płytki pod spodem muszą być na tym samym poziomie.



Rysunek 3: Źle! Płytkę nie może być położona bezpośrednio na innej – nie może jej całkowicie zakrywać.



Rysunek 4: Dobrze! Płytkę została położona na dwóch różnych płytkach, które są na tym samym poziomie.



EGMONT
Publishing

EGMONT Polska Sp. z o.o.
ul. Dzielnia 60, 01-029 Warszawa
WydawnictwoEgmont.pl
egmont.pl

© 2017 Egmont Polska Sp. z o.o.
© 2017 förlAgo AB



EGMONT.pl

Autor gry: Jan Åke Hansson
Wydawca: Tomasz Kołodziejczak
Redakcja: Patryk Blok
Tłumaczenie: Wojciech Sieroń
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk
Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc

förlAgo
GAMES, PUZZLES AND STUFF.

Grę polecają:

WP **Multikino**



W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt:
gryplanszowe@egmont.pl