

# RYZYK FIZYK

EDYCJA FAMILIJNA

W grę można grać indywidualnie lub w drużynach (np. gdy jest więcej niż 5 osób lub gdy rodzic pomaga dziecku). W niniejszej instrukcji słowo „gracz” rozumiane jest także jako „drużyna” w przypadku gry drużynowej.

## Elementy gry

- 125 kart (250 pytań)
- podajnik na pytania
- 5 markerów
- 5 suchościernalnych tabliczek
- 1 tabliczka z cyfrą „1”
- 5 dużych pionków
- 5 małych pionków
- 1 plansza punktacji
- 1 instrukcja gry



## Przygotowanie gry

1. Każdy gracz dostaje na początku gry:
  - 1 tabliczkę odpowiedzi w wybranym kolorze,
  - 2 pionki (mały i duży) w tym samym kolorze co tabliczka,
  - 1 marker.
2. Połóż czarną tabliczkę odpowiedzi na środku stołu (cyfrą „1” do góry).
3. Wybierzcie gracza do roli czytającego. Czytający bierze podajnik z pytaniami.

Czytający normalnie uczestniczy w grze, więc nie wolno mu podglądać odpowiedzi na odwrocie kart!

## Krok 1. Zadaj pytanie

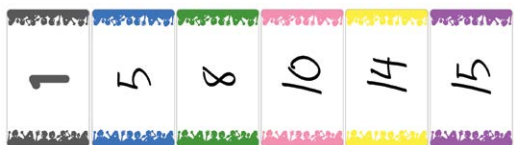
Czytający bierze 1 kartę z podajnika i czyta na głos górne pytanie. Każdy gracz w tajemnicy zapisuje odpowiedź na swojej tabliczce, a następnie kładzie ją zakrytą na stole. Odpowiedzią zawsze jest liczba.

## Krok 2. Ułóż odpowiedzi w kolejności

Gdy wszyscy będą gotowi, odwróćcie tabliczki odpowiedziami do góry. Następnie ułóżcie je od najmniejszej do największej, zaczynając od tabliczki z „1” (patrz rys. 1).

Jeśli kilku graczy napisze tę samą odpowiedź, umieśćcie ich tabliczki jedna obok drugiej (patrz rys. 2).

rys. 1



rys. 2



## Krok 3. Ustawcie swoje pionki

Gracze mogą postawić swoje 2 pionki na tabliczkach odpowiedzi na 2 sposoby:

- 1) oba pionki na tej samej odpowiedzi,
- 2) po 1 pionku na 2 różnych odpowiedziach.

Gracze nie muszą obstawiać własnych odpowiedzi (ale mogą).

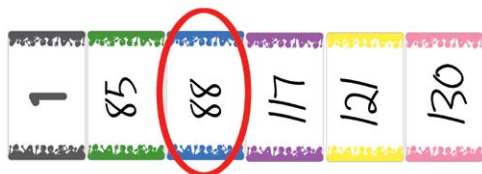
Gracz może postawić pionek / pionki na polu „1”, jeśli uważa, że wszystkie odpowiedzi graczy (w tym jego) są za wysokie.

Wszyscy obstawiają w tym samym czasie. Jeśli obstawianie zajmuje za dużo czasu, można wprowadzić ograniczenie, odmierzając 30 sekund.

## Krok 4. Określenie zwycięskiej odpowiedzi

Gdy wszyscy ustawią już swoje pionki, czytający odwraca kartę pytania i odczytuje odpowiedź.

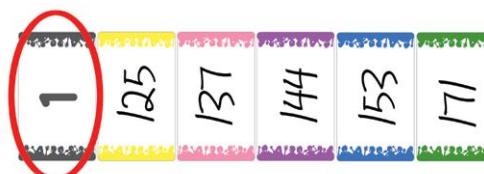
Zwycięską odpowiedzią jest ta, która jest najbliższa prawidłowej (odczytanej z karty) i nie przewyższa jej.



**Prawidłowa odpowiedź: 115.**

Zwycięską odpowiedzią jest „88”

(bo „117” przewyższa prawidłową odpowiedź).



**Prawidłowa odpowiedź: 120.**

Zwycięską odpowiedzią jest „1”

(bo „125” przewyższa prawidłową odpowiedź).

## Krok 5. Punktacja

Punkty przyznaje się w następujący sposób:

**1 punkt** za napisanie **zwycięskiej odpowiedzi**,

**1 punkt** za postawienie **małego pionka** na zwycięskiej odpowiedzi,

**2 punkty** za postawienie **dużego pionka** na zwycięskiej odpowiedzi.

Zdobyte punkty oznacz, zakreślając kolejne pola na planszy punktacji.

**Przykład punktacji:**

*Prawidłową odpowiedzią jest „405”. Zwycięską odpowiedzią jest więc „372” (najbliżej i nie przekracza).*

*Niebieski gracz* zdobywa 1 punkt za mały pionek i 1 punkt za napisanie zwycięskiej odpowiedzi.

*Zielony gracz* zdobywa 2 punkty za duży pionek.

*Różowy gracz* zdobywa 2 punkty za duży pionek i 1 punkt za mały pionek.

*Żółty gracz* nie zdobywa punktów.



## Nowa runda

Weźcie z powrotem swoje tabliczki i je wyczyśćcie. Czytający umieszcza wykorzystaną kartę w podajniku na końcu talii. Rozpoczyna się nowa runda – od kroku 1.

## Koniec gry

Gra kończy się, gdy po punktacji choć jeden z graczy zdobędzie 15 lub więcej punktów. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów. W razie remisu wygrywa najmłodszy gracz.

EGMONT.pl



krainaplanszowek.pl



/KrainaPlanszowek

EGMONT Polska Sp. z o.o.  
ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa  
WydawnictwoEgmont.pl  
egmont.pl  
© 2019 Egmont Polska Sp. z o.o.

Autor gry: Dominic Crapuchettes  
Ilustracje: Ali Douglas, Shawn Wilson, Jacoby O'Connor, Warren Kramer  
Wydawca: Tomasz Kołodziejczak  
Redakcja: Patryk Blok  
Opracowanie polskich pytań: Agnieszka Weidemann, Wojciech Grajkowski, Maciej Nowak Kreyer, Patryk Blok.  
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk  
DTP: Cezary Szulc

Grę polecają:

NorthStarGames

© 2019 North Star Games



## Karty z pytaniami z niniejszej gry mogą być także wykorzystane w edycji DELUXE.

